**MÔ TẢ ỨNG DỤNG BÁN VÀ QUẢN LÍ**

**CỬA HÀNG ĐIỆN THOẠI**

Ứng dụng bán và quản lí điện thoại là một ứng dụng cho phép người dùng có thể mua và quản lí các sản phẩm điện thoại. Ứng dụng có thể bao gồm các chức năng sau:

Tìm kiếm sản phẩm: cho phép người dùng tìm kiếm các sản phẩm điện thoại theo tên, thương hiệu, giá cả, màu sắc và các tính năng khác.

Đặt hàng sản phẩm: cho phép người dùng đặt hàng các sản phẩm điện thoại mà họ muốn mua.

Thanh toán: cho phép người dùng thanh toán các sản phẩm mà họ đã đặt hàng bằng các phương thức thanh toán khác nhau như chuyển khoản, thanh toán khi nhận hàng, thanh toán qua thẻ tín dụng, v.v.

Quản lí đơn hàng: cho phép người dùng quản lí các đơn hàng đã đặt, bao gồm thông tin về sản phẩm, số lượng sản phẩm, giá cả, thời gian giao hàng, v.v.

Quản lí kho: cho phép người dùng quản lí kho sản phẩm, bao gồm số lượng sản phẩm tồn kho, các sản phẩm đã bán ra, các sản phẩm đang được giao hàng và các sản phẩm còn lại.

Quản lí thông tin sản phẩm: cho phép người dùng quản lí thông tin về các sản phẩm điện thoại bao gồm tên sản phẩm, hãng sản xuất, mô tả sản phẩm, giá cả, màu sắc, tính năng và các thông tin khác.

Báo cáo: cho phép người dùng xem các báo cáo về số lượng sản phẩm đã bán ra, doanh thu, sản phẩm bán chạy nhất, v.v.

**TỔNG QUAN THIẾT KẾ MÔ HÌNH**

* Với mỗi đối tượng nên tạo 1 class riêng và lưu vào package riêng, khi muốn dùng thì import vào
* Riêng lớp BUS và DAO thì mỗi đối tượng nên chỉ tạo 1 class cho mỗi lớp

Vd: đang thiết kế đối tượng sanpham

Package BUS

* Class sanpham\_BUS

Package DAO

* Class sanpham\_BUS

Các chức năng và hàm bổ sung phải viết ở trong để dễ quản lí

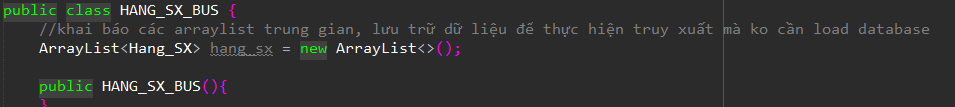
**LỚP GUI:**

* Nhớ có menu left
* Có ít nhất 3 bảng 1-nhiều (ví dụ click 1 dòng bảng này sẽ xuất ra thông tin đầy đủ của dòng đó trên bảng khác)

**LỚP BUS:**

* Mỗi khi tạo constructor cho đối tượng nhớ thêm \_BUS sau tên biến để dễ phân biệt

Vd:



* Với mỗi chức năng (thêm, sửa, xóa, …) của đối tượng nhớ có comment hàm dùng để làm gì và đối tượng trả về
* Với mỗi đối tượng tương ứng hãy tạo 1 arraylist của đối tượng đó như hình trên làm dữ liệu trung gian, khi cần gọi lớp đó ra là đã sử dụng được

**LỚP DAO:**

* Hiện tại phần connect tui code xong r, mỗi lần cần gọi sẽ gọi như này

A picture containing text, font, screenshot, graphics

Description automatically generated

* Mỗi khi chạy trương trình nên có 1 hàm load dữ liệu lên. Trong hàm hãy tạo 1 arraylist thực hiện truy vấn và lưu vào arraylist, sau đó trả về arraylist đó và lớp BUS sẽ sao chép lại vào arraylist trung gian tại BUS